



ระเบียบคณะกรรมการฝ่ายเทคนิคกีฬาอีสปอร์ต (กีฬาสาธิต)
โครงการส่งเสริมสุขภาพและศักยภาพการปฏิบัติงานของบุคลากรฝ่ายคฤหัสถ์
มหาวิทยาลัยมหาจุฬาลงกรณราชวิทยาลัย

โดยที่เป็นการสมควรวางระเบียบคณะกรรมการฝ่ายเทคนิคกีฬาอีสปอร์ต ในคณะกรรมการส่งเสริมการกีฬาของมหาวิทยาลัยมหาจุฬาลงกรณราชวิทยาลัย ว่าด้วยการจัดการแข่งขันกีฬาบุคลากรในสังกัดมหาวิทยาลัยมหาจุฬาลงกรณราชวิทยาลัย ครั้งที่ ๑๕ “มหาจุฬาโยธยาเกมส์”

อาศัยอำนาจตามความในข้อ ๗ (๑) แห่งข้อบังคับมหาวิทยาลัยมหาจุฬาลงกรณราชวิทยาลัย ว่าด้วยการส่งเสริมการกีฬาของมหาวิทยาลัยมหาจุฬาลงกรณราชวิทยาลัย พุทธศักราช ๒๕๕๓ และมติคณะกรรมการฝ่ายเทคนิคกีฬาอีสปอร์ต ในคราวประชุมครั้งที่ ๑ /๒๕๖๗ เมื่อวันที่ ๒ กันยายน พ.ศ. ๒๕๖๗ จึงวางระเบียบการแข่งขันกีฬาอีสปอร์ต (กีฬาสาธิต) ไว้ดังต่อไปนี้

๑. ประเภทการแข่งขัน

๑.๑ Arena of Valor (ROV)

๑.๑.๑ ทีมผสม (ทีมละ ๕ คน, ชาย ๓ หญิง ๒)

๒. การดำเนินการแข่งขัน

๒.๑ Arena of Valor (ROV) ให้นักกีฬาแต่ละทีมยื่นรายชื่อนักกีฬาที่จะเข้าแข่งขัน จำนวน ๕ คน ในแต่ละรอบก่อนการแข่งขัน โดยวิธีจัดการแข่งขันมีรายละเอียด ดังต่อไปนี้

๒.๑.๑ รูปแบบการแข่งขัน

- รอบแบ่งกลุ่ม (Group Stage) การแข่งขันรอบคัดเลือกจะจับฉลากกลุ่มการแข่งขัน โดยแบ่งออกเป็น ๒ กลุ่ม A และ B โดยแข่งขันแบบ Single Elimination (แพ้คัดออก) : Best of ๓ (ชนะ ๒ ใน ๓) ชนะ = ๑ คะแนน แพ้ = ๐ คะแนน ทีมที่ได้ลำดับที่ ๑ ของแต่ละกลุ่ม จะผ่านเข้ารอบชนะเลิศ (คู่ชิงชนะเลิศ) (กรณีเสมอแบบงูกินหาง ให้นำจากสกอร์การแข่งขัน โดย ๒:๐ = ๑ คะแนน, ๒:๑ = ๐.๕ คะแนน)

- รอบชิงชนะเลิศ (Grand-Final) แข่งขันแบบ Single Elimination (แพ้คัดออก) : Best of ๓ (ชนะ ๒ ใน ๓)

๒.๑.๒ แข่งขันในโหมด Caldavar Valley : Tournament ด้วยระบบ Global Ban Pick (ไม่สามารถใช้ตัวละครซ้ำจากเกมที่ผ่านมาได้)

๒.๑.๓ ทีมที่อยู่ทางด้านบนของสายการแข่งขันจะได้อยู่ฝ่ายสีน้ำเงินในเกมแรก และ ในเกมถัดไปผู้ที่แพ้ในเกมก่อนหน้าจะได้สิทธิ์ในการเลือกฝั่ง

๒.๑.๔ ผู้เข้าแข่งขันต้องใช้ “บัญชีผู้ใช้” ที่ตนเองทำการสมัครเท่านั้นและไม่อนุญาต ให้เปลี่ยนแปลง ID ตลอดการแข่งขัน

๒.๑.๕ ผู้เข้าแข่งขันต้องมีตัวละครอย่างน้อย ๑๘ ตัวสำหรับการแข่งขันใน “Tournament Mode”

๒.๑.๖ หากผู้เข้าแข่งขันเกิดปัญหาทางเทคนิคหรือมีเหตุให้จำเป็นต้องเริ่มเกมใหม่ ขณะเริ่มเกม ยังไม่มี Score Kill ให้ทำการเริ่มเกมใหม่ได้ ๑ ครั้งด้วยตัวละครเดิมที่เลือกไว้ก่อนหน้า

๒.๑.๗ ในกรณีที่ผู้เล่นหลุดออกจากเกมและไม่สามารถเชื่อมต่อกลับมาแข่งขันและ มีการนับ Score Kill แล้วทีมที่หลุดต้องดำเนินการแข่งขันต่อให้จบหรือขอย้อมแพ้เพื่อเริ่มการแข่งขันใหม่

๓. คุณสมบัติของผู้เข้าแข่งขัน

ให้เป็นไปตามข้อบังคับคณะกรรมการฝ่ายเทคนิคกีฬาในโครงการส่งเสริมสุขภาพและศักยภาพการปฏิบัติงานของบุคลากร มหาวิทยาลัยมหาจุฬาลงกรณราชวิทยาลัย

ผู้เข้าแข่งขันต้องเป็นบุคลากรของมหาวิทยาลัย หรือลูกจ้างชั่วคราวที่มีคำสั่งจ้างลงนามโดยอธิการบดี หรือสัญญาจ้างลงนามโดยอธิการบดีหรืออธิการบดีมอบหมายไม่น้อยกว่า ๓ เดือน นับถึงวันแข่งขัน คือต้องลงนามในสัญญาจ้างก่อนวันที่ ๒๒ สิงหาคม ๒๕๖๗ (กรณีที่ต่อสัญญาใหม่ตั้งแต่เดือนตุลาคมเป็นต้นไปให้นำสัญญาเก่ามาด้วย) ทุกทีมหรือสโมสรเข้าแข่งขันต้องส่งสำเนาบัตรประจำตัวประชาชนและบัตรบุคลากรให้คณะกรรมการฝ่ายเทคนิคกีฬา ก่อนวันแข่งขันอย่างน้อย ๗ วัน โดยต้องแสดงหลักฐานดังต่อไปนี้

๓.๑ บัตรบุคลากรมหาวิทยาลัยมหาจุฬาลงกรณราชวิทยาลัย

๓.๒ หากไม่มีบัตรบุคลากร หรือไม่สามารถนำมาแสดงได้ ให้แสดงหนังสือสัญญา

๔. จำนวนผู้เข้าแข่งขัน

๔.๑ Arena of Valor (ROV)

๔.๑.๑ ในการแข่งขัน Arena of Valor (ROV) ให้แต่ละสโมสรส่งเข้าร่วมแข่งขันได้ไม่เกิน ๖ คน แบ่งออกเป็นนักกีฬาชายไม่เกิน ๔ คน และนักกีฬาหญิงไม่เกิน ๒ คน โดยสโมสรสามารถส่งได้ไม่เกิน ๑ ทีม แต่ละทีมจะส่งรายชื่อนักกีฬาสมัครเข้าร่วมการแข่งขันได้ต้องไม่น้อยกว่า ๕ คน และนักกีฬาสำรองได้ทีมละ ๑ คน โดยจะต้องมีนักกีฬาหญิงอย่างน้อย ๒ คนร่วมอยู่ในทีมขณะการแข่งขัน

๔.๑.๒ ให้มีเจ้าหน้าที่ทีม ๆ ละไม่เกิน ๓ คน ประกอบด้วย ผู้จัดการทีม ๑ คน ผู้ฝึกสอน ๑ คน และผู้ช่วยผู้ฝึกสอน ๑ คน

๕. กำหนดการแข่งขัน

ให้คณะกรรมการฝ่ายเทคนิคกีฬาในโครงการส่งเสริมสุขภาพและศักยภาพการปฏิบัติงานของบุคลากร มหาวิทยาลัยมหาจุฬาลงกรณราชวิทยาลัย เป็นผู้กำหนดวัน เวลาและสถานที่ในการแข่งขัน และอาจเปลี่ยนแปลงได้ถ้ามีเหตุจำเป็น

๖. ชุดแข่งขันและอุปกรณ์แข่งขัน

๖.๑ ชุดแข่งขัน

๖.๑.๑ ชุดแข่งขัน ให้ผู้เข้าแข่งขันต้องแต่งกายสุภาพ หรือเป็นชุดกีฬาที่มีเครื่องหมายบ่งบอกสโมสรที่ตนเป็นผู้แทน

๖.๑.๑ ห้ามสวมกางเกงยีนส์ หรือกางเกงที่มีลักษณะคล้ายกางเกงยีนส์ (กางเกงทรงยีนส์) หรือกางเกงขาสั้น และห้ามสวมรองเท้าแตะโดยเด็ดขาด

๖.๒ อุปกรณ์แข่งขัน

๖.๒.๑ นักกีฬาจะต้องเตรียมอุปกรณ์สำหรับการแข่งขัน เช่น โทรศัพท์เคลื่อนที่ Headphone สายชาร์ต ฯลฯ เพื่อใช้ในการแข่งขันด้วยตนเอง ไม่อนุญาตให้ใช้ IPAD หรือ TABLET ในการแข่งขัน โดยใช้สัญญาณอินเทอร์เน็ตจากเครือข่ายของอุปกรณ์ของตน

๗. ข้อปฏิบัติในการแข่งขัน

๗.๑ ผู้เข้าแข่งขันต้องยอมรับคำตัดสินและให้ความร่วมมือในการปฏิบัติงานของคณะกรรมการจัดการแข่งขัน กรรมการผู้ตัดสินและเจ้าหน้าที่ ซึ่งปฏิบัติหน้าที่ในการแข่งขันอย่างเคร่งครัด

๗.๒ ให้ผู้จัดการทีมส่งรายชื่อผู้เข้าแข่งขันให้ตรงกับหมายเลขประจำตัวที่ได้ลงทะเบียนไว้แล้ว ในแบบการแข่งขันประจำวัน ส่งให้คณะกรรมการจัดการแข่งขันก่อนกำหนดเวลาแข่งขันไม่น้อยกว่า ๓๐ นาที

๗.๓ นักกีฬาคนใด/ทีมใด ไม่พร้อมที่จะทำการแข่งขัน เมื่อพ้นเวลาที่กำหนดไว้เกินกว่า ๒๐ นาที ให้ปรับเป็นแพ้

๗.๔ ผู้เข้าแข่งขันคนใด/ทีมใด ไม่ลงแข่งขันตามวัน เวลา และสถานที่ที่กำหนดโดยไม่มีเหตุ อันสมควรหรือไม่ลงทำการแข่งขันตามคำสั่งคณะกรรมการจัดการแข่งขัน หรือตามคำสั่งกรรมการผู้ตัดสินให้ปรับเป็นแพ้และตัดสิทธิ์ออกจากการแข่งขัน ในกรณีดังกล่าวให้คณะกรรมการฝ่ายเทคนิคกีฬาในโครงการส่งเสริมสุขภาพและศักยภาพการปฏิบัติงานของบุคลากร มหาวิทยาลัยมหาจุฬาลงกรณราชวิทยาลัย เพื่อพิจารณาโทษต่อไป

๗.๕ ตลอดเวลาการแข่งขันผู้เข้าแข่งขันต้องประพฤติตนให้สมกับความเป็นนักกีฬาที่ดีและ ต้องปฏิบัติตามระเบียบและกติกาการแข่งขันอย่างเคร่งครัด

๗.๘ ผู้ใดฝ่าฝืนหรือไม่ปฏิบัติตามประกาศนี้ ให้คณะกรรมการฝ่ายเทคนิคกีฬาในโครงการส่งเสริมสุขภาพและศักยภาพการปฏิบัติงานของบุคลากร มหาวิทยาลัยมหาจุฬาลงกรณราชวิทยาลัย พิจารณาโทษในเบื้องต้นตาม สมควรแก่กรณี

๘. กรรมการตัดสินและเจ้าหน้าที่

ให้อยู่ในดุลยพินิจของคณะกรรมการจัดการแข่งขัน โดยความเห็นชอบของคณะกรรมการฝ่ายเทคนิคกีฬาอีสปอร์ตในโครงการส่งเสริมสุขภาพและศักยภาพการปฏิบัติงานของบุคลากร มหาวิทยาลัยมหาจุฬาลงกรณราชวิทยาลัย

ในกรณีที่มีปัญหาเกี่ยวกับการใช้ระเบียบนี้ ให้ประธานคณะกรรมการฝ่ายเทคนิคกีฬาอีสปอร์ต ในโครงการส่งเสริมสุขภาพและศักยภาพการปฏิบัติงานของบุคลากร มหาวิทยาลัยมหาจุฬาลงกรณราชวิทยาลัย เป็นผู้วินิจฉัยชี้ขาด

ทั้งนี้ ตั้งแต่บัดนี้เป็นต้นไป

ประกาศ ณ วันที่

กันยายน พ.ศ. ๒๕๖๗



(รองศาสตราจารย์ ดร.สุรพล สุขะพรหม)

รองอธิการบดีฝ่ายกิจการทั่วไป

ประธานคณะกรรมการส่งเสริมการกีฬามหาวิทยาลัยมหาจุฬาลงกรณราชวิทยาลัย